

MENEDŻER BOB IN

Program zgamifikowanych przedmiotów Zarządzanie | Organizacja i zarządzanie (2024/2025)



INTRO

Jesteś Menedżerem nastawionym na osobisty rozwój, poszukującym nowych możliwości i otwartym na satysfakcjonujące wyzwania. Twoim obecnym celem jest zbudowanie wymarzonego domu. Aby to osiągnąć, musisz posiadać walutę ($B\&B$), czyli bobucksy. Środki te zdobywasz wykonując zadania, pojawiające się na poszczególnych etapach procesu budowy. Wymarzony cel przybliża się wraz z realizacją kolejnych wyzwań. Na bieżąco możesz obserwować własne postępy, doświadczając coraz większej satysfakcji z przezwyciężania słabości oraz pojawiających się problemów.

Wykonuj zadania, zdobywaj $B\&B$ i powiększaj swoją wiedzę w ekscytującej przygodzie pełnej ciekawych niespodzianek.

Plan budowy

	Etapy procesu budowy									
	21-27.10. 2024	05-09.11. 2024	09-17.11. 2024	20-27.11. 2024	25-30.11. 2024	01-08.12. 2024	09-13.12. 2024	14-22.12. 2024	06-10.01. 2025	11-17.01. 2025
Rejestracja										
Realizacja										

Legenda:

1.10.2023-31.01.2025	Analiza literatury i koordynacja procesu
21-27.10.2024	Poszukiwanie, negocjacje i zakup wymarzonej działki
05-17.11.2024	Uzyskanie warunków zabudowy dla działki
20-27.11.2024	Zakup najładniejszego projektu domu
25.11-08.12.2024	Adaptacja projektu i plan zagospodarowania terenu
09-22.12.2024	Uzyskanie pozwolenia na budowę
06-10.01.2025	Negocjacje i wybór wykonawcy
06-17.01.2025	Budowa domu, zgłoszenie zakończenia i zgoda na użytkowanie budynku

Zasady gry

Gra polega na zdobywaniu waluty - czyli bobucksów $B\&B$ (nazywanych przez niektórych Graczy bobinami) - potrzebnej Menedżerowi do realizacji jego głównego celu jakim jest wybudowanie wymarzonego domu i zamieszkanie w nim. Okazją do tego jest podejmowanie wyzwań, polegające na wykonywaniu określonych zadań. W grze istnieją dwa rodzaje wyzwań: podstawowe (przewidziane programem studiów) i premium (dobrowolne). Zadania podstawowe realizowane są podczas zajęć w salach ćwiczeniowych i wykładowych. Bobucksy zdobywa się za obecność na sali w trakcie wymienionych zajęć i wykonanie wyzwań podstawowych. Zgromadzenie 100% bobucksów przewidzianych dla wyzwań podstawowych jest warunkiem skorzystania z niespodzianek dostępnych po zebraniu określonej wartości bobucksów z wyzwań premium. Zadania premium wykonywane są w okresach trwających od jednego do dwóch tygodni, czyli są aktywne w określonym przedziale czasu. Szczegóły dotyczące wykonania zadań premium przekazywane są w niniejszym pliku - będzie on udostępniany pierwszego dnia rozpoczynającego poszczególne etapy budowy. Końcowym terminem przesyłania wykonanych zadań jest północ ostatniego dnia każdego etapu budowy, co oznacza, że zadania wysyłane po terminie nie będą ani oceniane, ani brane pod uwagę przy klasyfikacji generalnej/końcowej.

Wykonanie niektórych zadań premium wymaga wcześniejszego kontaktu z Projektantem, w celu rejestracji Gracza i otrzymania informacji potrzebnych do realizacji wyzwania. Rejestracja do wybranych wyzwań możliwa jest w określonym z góry przedziale czasu, krótszym niż czas realizacji poszczególnych etapów budowy.

Po każdym etapie rozgrywki, Menedżer ma szansę na bonus (dodatkowe $B\&B$), przyznawany za ponadstandardową realizację wyzwania. Uzyskane bobucksy publikowane są na stronie

gamifikacji, po zakończeniu każdego etapu budowy, w formie zbiorczego zestawienia postępów dla wszystkich Graczy.

Osoby biorące udział w grze:

- Projektant – koordynator ćwiczeń i wykładów – dr inż. Bożydar Ziółkowski (bozydarz@prz.edu.pl)
- Inwestor – Menedżer BOB IN, Gracz BOB IN

Reguły pozyskania waluty

B&B	Suma B&B	Etapy	Ćwiczenia – ocena
100%	100%	Wyzwania podstawowe: obejmują obecność na wszystkich ćwiczeniach i wykładach oraz zaliczenie wszystkich sprawozdań z zajęć	
10	100% + 10	BOB IN w matrycy Eisenhowera	
15	100% + 25	BOB IN - historie prekursorów	
20	100% + 45	BOB IN Ishikawa	3,0
	100% +		3,5
	100% +		4,0
	100% +		4,5
	100% +		5,0

20-27.11.2024

BOB IN Ishikawa

Temat: Współczesne problemy organizacji i zarządzania

Konieczność wcześniejszej rejestracji: NIE

Wyniki realizacji wyzwania: prezentacja multimedialna, diagram Ishikawy

Szczegóły:

Na podstawie artykułu pobranego w jednej z poniższych baz, należy opracować prezentację multimedialną, dotyczącą dowolnego aspektu organizacji lub zarządzania. Prezentacja powinna zawierać (choć nie jest to limit) następujące slajdy: 1) strona tytułowa, 2) opis kontekstu badawczego, czyli dotychczasowego stanu wiedzy w danym temacie, 3) opis problemu badawczego, 4) opis celów badawczych, 5) opis metody badawczej, 6) opis wyników badań, 7) opis wniosków, 8) wykres przyczynowo-skutkowy 9) Przypis bibliograficzny publikacji.

W celu analizy tekstu należy skorzystać z darmowego tłumacza np. google translator:

<https://translate.google.pl/?sl=en&tl=pl&op=translate>

Na stronie tytułowej prezentacji należy wpisać tytuł publikacji z jej autorami oraz podpisać się własnym imieniem i nazwiskiem, podając nazwę przedmiotu oraz rok studiów. Prezentacje (w plikach ppt, pptx) należy przysyłać PROJEKTANTOWI (bozydarz@prz.edu.pl). Nazwa pliku powinna mieć formę: BOB IN Ishikawa_numer indeksu. Ostatni slajd powinien zawierać przypis bibliograficzny, np. Senthamizh Sankar, S., & Anandh, K. S. (2024). Building Safer Workplaces: Unveiling the Impact of Safety Leadership Styles in the Construction Industry. Administrative Sciences, 14(9), Article 9. <https://doi.org/10.3390/admsci14090212>.

W celu wykonania wykresu Ishikawy należy zapoznać się z poniższą teorią.

Kryteria oceny i wartość B&B:

Wyzwanie	Suma B&B wg kryteriów oceny					
	Kompletna liczba slajdów	Wykres - zawiera prawidłowo zdefiniowany problem	Wykres - zawiera kategorie I rzędu	Prawidłowy zapis bibliograficzny	Prawidłowa nazwa pliku	Suma
BOB IN Ishikawa	9	2	6	2	1	20

Bazy artykułów:

<https://www.sciencedirect.com/> (dostęp do bazy możliwy jest za pośrednictwem komputerów podłączonych do sieci PRz, w tym Biblioteki oraz [serwera proxy](#)).

<https://www.scopus.com/home.uri> (dostęp do bazy możliwy jest za pośrednictwem komputerów podłączonych do sieci PRz, w tym Biblioteki oraz [serwera proxy](#)).

<https://www.researchgate.net/>

Inspiracje:

1. Wykres Ishikawy – Encyklopedia Zarządzania, https://mfiles.pl/pl/index.php/Wykres_Ishikawy.
2. Diagram przyczynowo-skutkowy Ishikawy, Internetowy Podręcznik Statystyki - GLOSARIUSZ, https://www.statsoft.pl/textbook/glosfra_stat.html?https%3A%2F%2Fwww.statsoft.pl%2Ftextbook%2Fglosd.html%23DIEHARD.
3. Gamma | Diagram Ishikawy – w poszukiwaniu źródeł problemu, <https://www.projektgamma.pl/strefa-wiedzy/wiki/diagram-ishikawy/>.

Pomocne programy:

1. Darmowy program do tworzenia prezentacji - <https://pl.libreoffice.org/pobieranie/stabilna/>

2. Darmowy program do tworzenia prezentacji i schematów - https://www.canva.com/pl_pl/
3. Baza darmowych zdjęć - <https://pixabay.com/>



① <https://eugenebernshtam.files.wordpress.com/2016/11/construction-development-real-estate-firm-563.jpg>, 10.10.2023.

② https://pixabay.com/get/g457d31ec3b1a9533c3188710f1b9ce519eb1e9d09eb8d61e675558b2baa24b6bdcfc460a2ad02060697955458d91bfc9c38faed7996d5051816f7394efc56d7871fc38c58e527b114a6316a93ab91bf_640.png?attachment=, 10.10.2023.